

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Ours**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide x2

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/8 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 7/10 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 3/6 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/8 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 2 couvertures en laine bouillie \_\_\_\_\_  
 bourse \_\_\_\_\_  
 briquet à amadou \_\_\_\_\_  
 3 torches \_\_\_\_\_  
 solides bottes de cuir \_\_\_\_\_  
 sac d'herbes à infuser \_\_\_\_\_  
 2 outres 2l \_\_\_\_\_  
 petite marmite \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie - Violence - Chance

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●●●●●    ●○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Téméraire

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 75    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---