

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Erland

Joueur : PNI

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Grand, large d'épaule. Cheveux et barbe noirs mal taillés.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Fort

Désavantages

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/11 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 13/13 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/9 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 11/11 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for text entry.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for text entry.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for text entry.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Erland vient d'Eldim, un village de Salan Tir se trouvant non loin d'une route fréquentée. Ses parents étaient chasseurs, partant souvent pour plusieurs jours afin de ramener du gibier à la communauté. Son enfance fût sans histoire, jusqu'à ce qu'il soit appelé à faire son service d'Ost. Il participa à de longues patrouille dans la région, et il du même combattre les bandits des marais tout proches. Il se révéla un combattant talentueux qui lui valu le respect des soldats, et à son retour au village, il ne rêvait que de voyages et de bataille. A la mort de ses parents, il devint mercenaire et prit la route, décidé à parcourir le monde et gagner sa vie par l'épée.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

