

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Erland**

Joueur : **ONI**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand, large d'épaule. Cheveux et barbe noirs mal taillés.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Désavantages

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 13/13 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 9/9 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 11/11 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Erland vient d'Eldim, un village de Salan Tir se trouvant non loin d'une route fréquentée. Ses parents étaient chasseurs, partant souvent pour plusieurs jours afin de ramener du gibier à la communauté. Son enfance fût sans histoire, jusqu'à ce qu'il soit appelé à faire son service d'Ost. Il participa à de longues patrouille dans la région, et il du même combattre les bandits des marais tout proches. Il se révéla un combattant talentueux qui lui valu le respect des soldats, et à son retour au village, il ne rêvait que de voyages et de bataille. A la mort de ses parents, il devint mercenaire et prit la route, décidé à parcourir le monde et gagner sa vie par l'épée.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

