

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gaïa

Joueur : Marlène

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : cheveux blonds courts, yeux très bleus, tunique et braie, chausses en cuir, bandeau en cuir sertis de perles

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

Esprit solide

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/5 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 5 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/2 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/5 Def : 5 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Matériel de forge

Sac en cuir

Collection de pierres

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

- fille d'un marchand et de la damatheis - petit frère très axé sciences avec qui je m'entends bien - meilleure amie : demorthen (avec qui je fais les 400 coups dans la forêt) - fascinée par les pierres en général et les pierres demorthen en particulier

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Originale*

*Défaut : Impulsive*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 1

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A envoyé chier un maître d'arme et a pété son arme et son armure (amochée est au courant du secret d'Aelya Le reste ce soir de vive voix

