

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Aelya**

Joueur : **Chloé**

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Rebelle, rousse et frisée, yeux verts, air mutin, nez retroussé**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

Belle

Charismatique

Intuitive

### Désavantages

Ennemi

Malchanceuse

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Légendes **6**

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn **6**

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●OOO+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/2 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 3/4 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 1/2 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Sac en toile de jute \_\_\_\_\_  
 carquois et flèches \_\_\_\_\_  
 fioles avec herbes \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

- fille du forgeron - meilleure amie : apprentie de mon père - aime raconter des légendes et chanter, petit ami barde qu'elle voit en cachette; son père n'est pas au courant

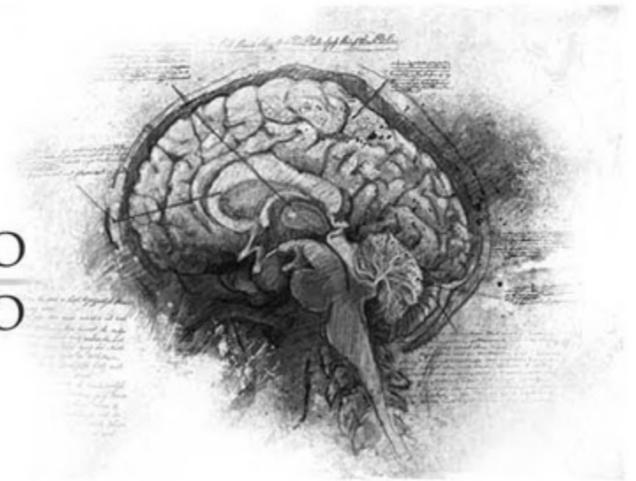
## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 5    Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Rebelle

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : - a été sauvée par sa meilleure amie par un noble relou cf trauma & ennemi juré - s'engueule avec son père qui voulait la marier avec ce noble -> est partie dans la forêt vivre dans une cabane.

