

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aelya**

Joueur: **Chloé**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Rebelle, rousse et frisée, yeux verts, air mutin, nez retroussé**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Belle

Charismatique

Intuitive

### Désavantages

Ennemi

Malchanceuse

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Légendes **6**

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn **6**

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/2 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 3/4 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 1/2 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

Sac en toile de jute

carquois et flèches

fioles avec herbes

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

- fille du forgeron - meilleure amie : apprentie de mon père - aime raconter des légendes et chanter, petit ami barde qu'elle voit en cachette; son père n'est pas au courant

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

**Défaut : Rebelle**

## Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - a été sauvée par sa meilleure amie par un noble relou cf trauma & ennemi juré - s'engueule avec son père qui voulait la marier avec ce noble -> est partie dans la forêt vivre dans une cabane.

