

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Donnchadh Le Bihan

Joueur : Guillaume Voiri(...)

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Petit et fin. Au yeux noirs et cheveux noirs. D'aspect fragile mais vif d'esprit comme de mouven

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile x2

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 1

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 5/6 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 1/2 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 3/4 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Livres, parchemin et encier.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Fils du commerçant local et de la Damathair. A été très protégé par ses parents. Il a échappé à l'Ost car ses parents avaient "besoin" de lui. Il a appris à lire avec sa mère et l'a aidée quand cela était possible. Il aime lire. Il se montre très voire trop curieux et aime écouter ce que racontent les voyageurs de passage, même quand il n'est pas censé entendre cette "discussion d'adulte". Souhaite quitter le village pour voir le monde mais ses parents le veulent aux côtés d'eux et il a trop peur pour partir seul.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

**Faits marquants :** Un soir, a tenté de quitter le village seul, mais au milieu des bois s'est vu attaquer par un animal sauvage et depuis est phobique.

