

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Donnchadh Le Bihan**

Joueur : **Guillaume Voiri(...)**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Petit et fin. Au yeux noirs et cheveux noirs. D'aspect fragile mais vif d'esprit comme de mouve**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Fragile x2

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 5/6 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 1/2 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Livres, parchemin et encrier.

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Fils du commerçant local et de la Damathair. A été très protégé par ses parents. Il a échappé à l'Ost car ses parents avaient "besoin" de lui. Il a appris à lire avec sa mère et l'a aidée quand cela était possible. Il aime lire. Il se montre très voire trop curieux et aime écouter ce que raconte les voyageurs de passage, même quand il n'est pas censé entendre cette "discussion d'adulte". Souhaite quitter le village pour voir le monde mais ses parents le veulent aux côtés d'eux et il a trop peur pour partir seul.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un soir, a tenté de quitter le village seul, mais au milieu des bois s'est vu attaquer par un animal sauvage et depuis est phobique.

