

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Donnchadh Le Bihan**

Joueur : **Guillaume Voiri(...)**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Petit et fin. Au yeux noirs et cheveux noirs. D'aspect fragile mais vif d'esprit comme de mouve**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Fragile x2

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **1**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/4 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 5/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 1/2 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 3/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Équipement

Livres, parchemin et encrier.

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Fils du commerçant local et de la Damathair. A été très protégé par ses parents. Il a échappé à l'Ost car ses parents avaient "besoin" de lui. Il a appris à lire avec sa mère et l'a aidée quand cela était possible. Il aime lire. Il se montre très voire trop curieux et aime écouter ce que racontent les voyageurs de passage, même quand il n'est pas censé entendre cette "discussion d'adulte". Souhaite quitter le village pour voir le monde mais ses parents le veulent aux côtés d'eux et il a trop peur pour partir seul.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Un soir, a tenté de quitter le village seul, mais au milieu des bois s'est vu attaquer par un animal sauvage et depuis est phobique.

