

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alembert 2**

Joueur : **Toth**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Clerc du Temple**

Description : Individu lambda, plutôt gringalet et pâle après les quelques années qu'il a passé dans les bibliothèques.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/1 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 1/-1 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/1 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Vêtements de voyage _____
 Cape avec bandes pourpres _____
 Sac à dos, bourse, bol, gobelet, sac d (...) _____
 Briquet, lampe à huile avec 2 litres d (...) _____
 Provisions (viande séchée, cidre, froa(...)) _____
 Provisions médicales _____
 Un carnet vierge, une dizaine de feuil(...) _____
 un flacon d'encre, des plumes et un p(...) _____
 Livre sacré _____
 Symbole de l'Unique en métal (pende(...)) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

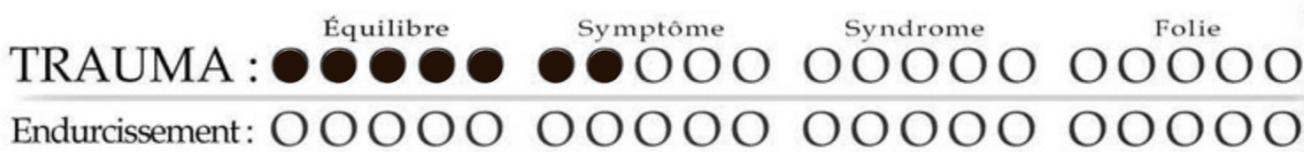
Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Fils de bûcherons de Tulg Naomh, il a été élevé par la damathair de la communauté au même titre que tous les enfants de sa génération, suivant la tradition. Cependant, la vie en bordure de forêt étant ce qu'elle est, il a été confronté très jeune aux feondas d'une manière qui le laissa traumatisé à vie: en effet il faillit mourir sous les griffes d'un spécimen ayant grièvement blessé le démorthen local et des gardes du village. Il ne dut sa survie qu'à l'intervention providentielle d'un Elu de l'Unique qui se trouvait à proximité, et il put voir de ses yeux les miracles que ce dieu étranger pouvait accomplir là où toutes les figures de protection qu'il connaissait avaient échoué. Il eût dès lors une révélation, et dès son service d'ost effectué il s'en fut rejoindre les rangs des acolytes du Dieu Unique en Gwivre. Au(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II



Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

