

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hush**

Joueur: **tiflo**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: ...

### Voies

Combativité: **5**  
 Empathie: **3**  
 Créativité: **3**  
 Raison: **2**  
 Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Fort

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

Lent x2

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Haches **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Endurance **6**

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arbalète dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/9 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/7 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Buté*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

