

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Rhelael Medrash**

Joueur: **Romain**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif desprit **x2**

Lettré

Désavantages

Myope **x2**

Phobie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts **6**

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/0 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 4/2 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : 0/-2 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 2/0 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)




⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

