

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lame Thomas**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Bonne santé

Rapide

Désavantages

Lent desprit

Myope

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Eance courte, épieu dom : 2

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/3 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 11/5 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 7/1 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 9/3 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse continentale (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Attaque sournoise

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Jeune, Lame Thomas a été enrôlé de force dans une bande de bandits, qui s'attaquait aux passants sur les chemins. A la suite d'un raid ayant mal tourné, le jeune fut laissé pour mort; et recueilli par la suite par le Temple, qui le convertit. Il choisit de devenir chevalier lame, et de découvrir le monde.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

