

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Sylith

Joueur: Maxime

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: 1m76-chatain-cheveux mal taillés mi longs-barbe de 2 jours 3 heures et 26 secondes-marque de

Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 5

Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Toile de tente.

Piton d'escalade.

Couverture.

Briquet à silex.

Corde et grappin.

Torches.

Matériel de premier secours.

Bottes.

Cape de voyage.

Sac de voyage.

Outre.



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Grandi petite ville de Kalvernach-stop-petit fils d'ouvrier-stop-fils d'artisan et de commerçant-stop-est devenu varigal depuis peu car ne veut pas vivre comme ses parents-stop-aime la nature-stop-n'aime pas la ville ou très peu-stop-romantique.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Irréfléchi



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisé par substances psychotropes.

