

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Sylith

Joueur: Maxime

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Im76-chatain-cheveux mal taillés mi longs-barbe de 2 jours 3 heures et 26 secondes-marque de

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 5

### Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal)

6

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Toile de tente.

Piton d'escalade.

Couverture.

Briquet à silex.

Corde et grappin.

Torches.

Matériel de premier secours.

Bottes.

Cape de voyage.

Sac de voyage.

Outre.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Grandi petite ville de Kalvernach-stop-petit fils d'ouvrier-stop-fils d'artisan et de commerçant-stop-est devenu varigal depuis peu car ne veut pas vivre comme ses parents-stop-aime la nature-stop-n'aime pas la ville ou très peu-stop-romantique.

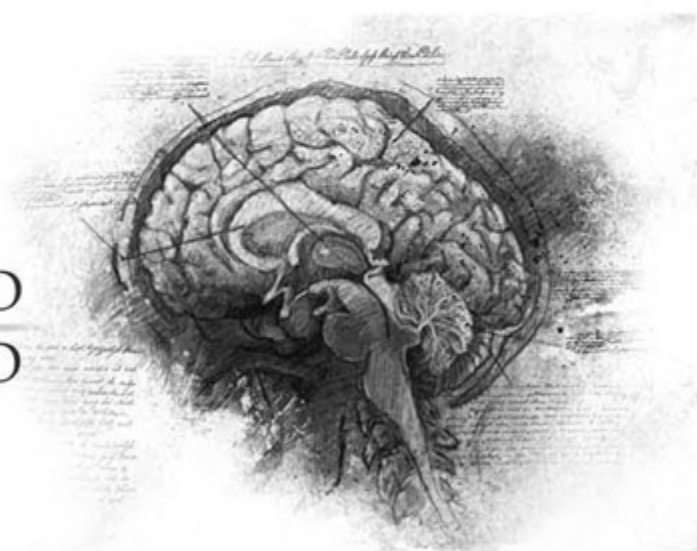
## Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Irréfléchi

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisé par substances psychotropes.