

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Sylith**

Joueur : **Maxime**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **1m76-chatain-cheveux mal taillés mi longs-barbe de 2 jours 3 heures et 26 secondes-marque de**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)






# ⊕ Équipement

Toile de tente. \_\_\_\_\_  
 Piton d'escalade. \_\_\_\_\_  
 Couverture. \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex. \_\_\_\_\_  
 Corde et grappin. \_\_\_\_\_  
 Torches. \_\_\_\_\_  
 Matériel de premier secours. \_\_\_\_\_  
 Bottes. \_\_\_\_\_  
 Cape de voyage. \_\_\_\_\_  
 Sac de voyage. \_\_\_\_\_

Outre. \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Grandi petite ville de Kalvernach-stop-petit fils d'ouvrier-stop-fils d'artisan et de commerçant-stop-est devenu varigal depuis peu car ne veut pas vivre comme ses parents-stop-aime la nature-stop-n'aime pas la ville ou très peu-stop-romantique.

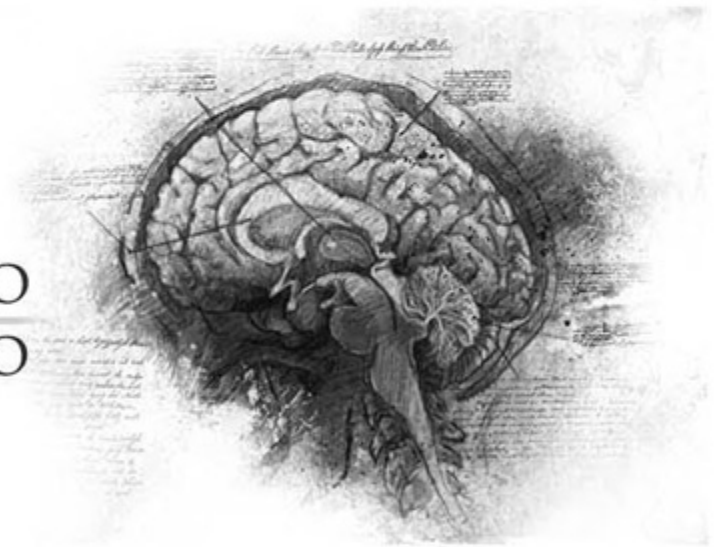
## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Irréfléchi

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisé par substances psychotrope.

