

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Sylith**

Joueur: **Maxime**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **1m76-chatain-cheveux mal taillés mi longs-barbe de 2 jours 3 heures et 26 secondes-marque de**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Toile de tente. _____ Outre. _____
 Piton d'escalade. _____
 Couverture. _____
 Briquet à silex. _____
 Corde et grappin. _____
 Torches. _____
 Matériel de premier secours. _____
 Bottes. _____
 Cape de voyage. _____
 Sac de voyage. _____

Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Grandi petite ville de Kalvernach-stop-petit fils d'ouvrier-stop-fils d'artisan et de commerçant-stop-est devenu varigal depuis peu car ne veut pas vivre comme ses parents-stop-aime la nature-stop-n'aime pas la ville ou très peu-stop-romantique.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Irréfléchi

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisé par substances psychotrope.

