

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Caraka**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Carish**

Métier : **Médecin**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé

Esprit solide

Lettre

Désavantages

Douillet

Phobie

État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+ (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : **3**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux **6**

Disc : Médecine **6**

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Pendentif familial



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____