

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Salomon de Maudan

Joueur : Chris

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Esprit solide

Lettré

### Désavantages

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 7

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 7

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)

Heaume (0)


Pavois du temple (1)





## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :  
Cercle de protection

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○





Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

# Historie

Classe sociale : Clerge

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Replié sur soi*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 1

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 250

Faits marquants :

