

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alaric Nevermore**

Joueur : **Anathème**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine x2

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/13 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 7/11 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Toile de tente

Corde & grappin

Nébulaire portatif

5 cartouches de flux minéral

Craie

Outils de crochetage

Longue-vue

Fibule de famille



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Taciturne

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_