

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Alaric Nevermore**

Joueur: **Anathème**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine x2

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arbalètes 6

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/13 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 7/11 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Toile de tente

Corde & grappin

Nébulaire portatif

5 cartouches de flux minéral

Craie

Outils de crochetage

Longue-vue

Fibule de famille



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Taciturne



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

