

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alaric Nevermore**

Joueur: **Anathème**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine x2

Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arbalètes **6**

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/11 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/13 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/9 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 7/11 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Toile de tente _____
 Corde & grappin _____
 Nébulaire portatif _____
 5 cartouches de flux minéral _____
 Craie _____
 Outils de crochetage _____
 Longue-vue _____
 Fibule de famille _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

