

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Alaric

Joueur: Anathème

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tarish

Métier: Varigal

Description: Varigal & chasseur

Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Orientation 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/11 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/13 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/9 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/11 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Toile de tente

Corde et grappin

Nébulaire portatif

5 cartouches de Flux minéral

Outils de crochetage

Craie

Longue-vue



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude - Chance



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

