

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Alaric**

Joueur : **Anathème**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : **Varigal & chasseur**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

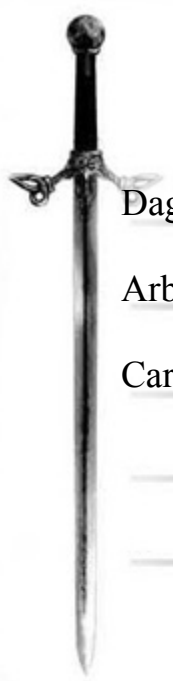
00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Orientation **6**

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/11 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/13 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/9 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/11 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Toile de tente

Corde et grappin

Nébulaire portatif

5 cartouches de Flux minéral

Outils de crochetage

Craie

Longue-vue



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :