

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Alaric**

Joueur: **Anathème**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: **Varigal & chasseur**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Orientation **6**

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Carath dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/11 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/13 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/9 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/11 Def : 8 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Toile de tente

Corde et grappin

Nébulaire portatif

5 cartouches de Flux minéral

Outils de crochetage

Craie

Longue-vue

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

