

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sengar

Joueur : Curtix

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : Brun, Yx marrons, Chyx courts, Cicatrice oeil gauche

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié isolé

Bonne vue

Leste

Rapide

### Désavantages

Laid

Pauvre

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 6

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 10/7 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 4/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

Élevé par une pauvre famille de paysans de l'île aux cairns qui furent assassinés par un seigneur local pour avoir refusé de payer la dîme, il dut apprendre à se débrouiller dans la rue pour survivre. Un jour qu'il cambriolait un petit bourgeois, il fut méchamment blessé à l'oeil par un domestique, évidemment, usant de ses relations l'homme de bonne famille plaça une prime sur sa tête, ce qui obligea Sengar à prendre le bateau pour fuir vers le continent.

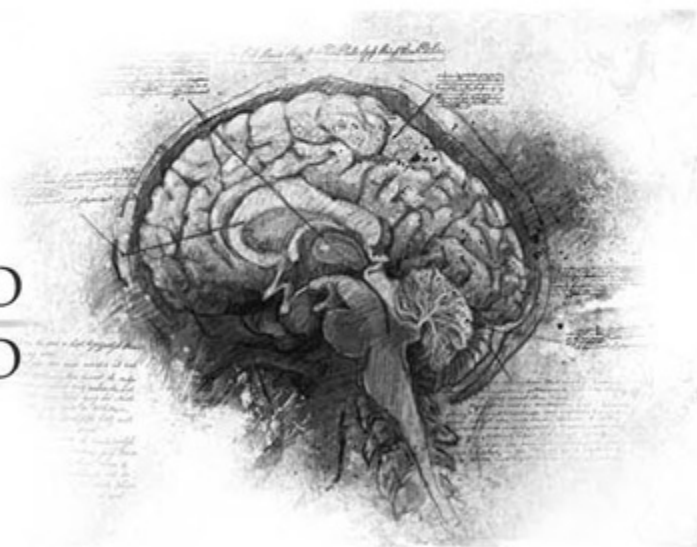
## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Peu fiable

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : Ablutophobe - Peur de se noyer