

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Osirc Zadrom

Joueur : corentin

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tarish

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Beau

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Esprit faible x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 7 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 5 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 9 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 5 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Tente, 1 semaine de ration, un sac, u (...)

Allumeur (briquet à flux végétal à fl (...)

végétal (1 charge = 1h).

Gantelet énergétique à charge végétal(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Solitude

Il est parti exilé suite à la perte de son domaine, famille et femme. À la recherche de sa voie, il s'est renfermé dans son art et explore à la recherche de nouvelle technologie pour rebâtir son empire. Il cherche à connaître les investigateurs, à la limite de la vengeance.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

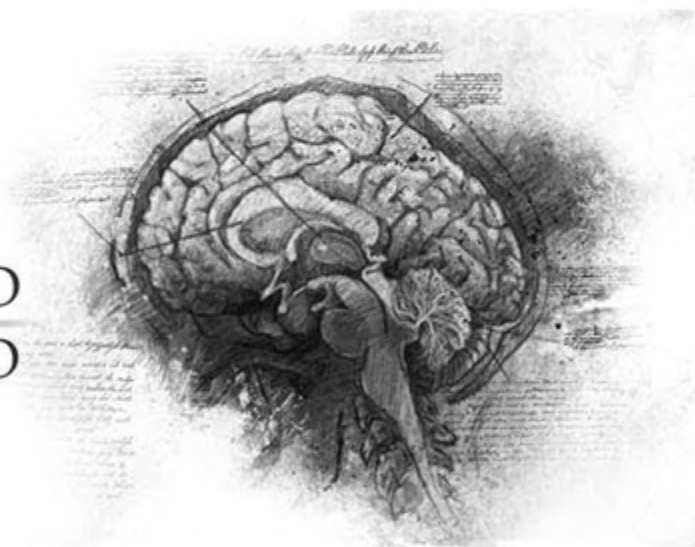
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :