

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kara

Joueur : Carole

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Artisan

Description : J'ai 25 ans, je suis une femme. Mes cheveux sont longs et glissent jusqu'au milieu du dos, ils sont so

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Ouïe fine x2

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+ (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○○+ (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/7 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 6/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 2/5 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 4/7 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

J'ai de longues cuissarde en cuir avec(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Je suis née en Terre de Déas. Kara, mon prénom signifie "celle qui est sauvage et orageuse " car ma mère a accouchée le soir d'un orage envoutant et horifique au milieu de la forêt un soir de pleine lune. J'ai été couvée et éduquée par mon arrière grand-père et ma mère. Mon arrière grand-père est artisan et il aussi reconnu et fortement réputé pour être soignant: Il coupe le feu, fabrique des potions médicinales et tout un tas de pharmacopées ancestrales, il est l'un des gardien de la langue de Tarish. Ma mère est sa fille, elle est très grande comparée à moi, elle détient de nombreux savoirs en artisanat et en commerce, elle est joaillière, cordonnière et commerçante ambulante à ses heures perdues, c'est ainsi qu'elle a connu mon père, qui lui, était Varigal et explorateur. Mes grands-parents paternels(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

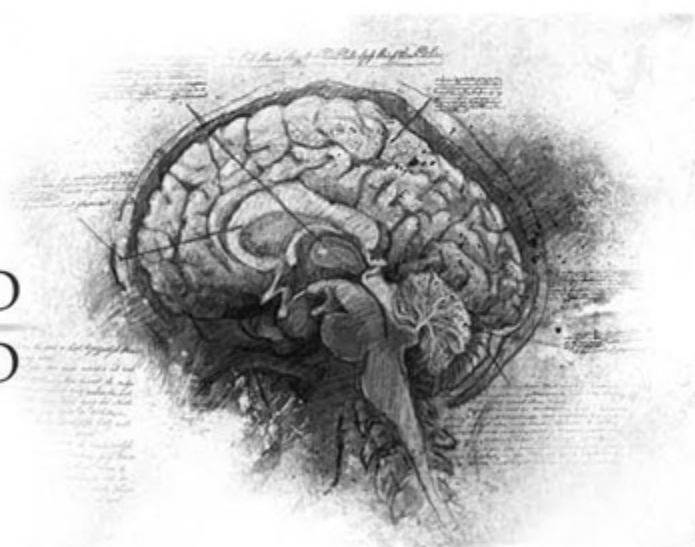
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Bavarde

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort inconnue de mon père et de mes grands-parents paternels, je soupçonne des membres du Peuple des Temples. Une chute de 20m au moins d'une falaise que j'étais en train d'escalader. Je suis tombée dans un arbre et je me suis perforée une côte en dessous de mon sein gauche. J'avais 13 ans. Je n'ai pas pu bouger pendant de nombreux et très long mois. J'ai énormément souffert, c'est ainsi que j'ai commencé à entrevoir l'addiction aux diverses substances que mon arrière-grand père m'administrait plusieurs fois par jours. Une rumeur qui court sur moi depuis quelques années, il m'est dit "tu ne sais pas quelle rumeur court sur toi" mais je ne connais toujours pas l'exactitude de cette(...)

