

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Hilmar

Joueur: Pierre

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: Mercenaire dépressif

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Dépendance

Douillet

Lent d'esprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 6

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Armes de jet 6

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/9 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 12/12 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 6/6 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 9/9 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for text entry.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for text entry.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with multiple horizontal lines for text entry.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

Ancien soldat ayant sombré dans l'alcool et l'apathie après la mort de sa femme de la tuberculose, maladie auquel il a lui même miraculeusement survécu. Il travail maintenant en temps que mercenaire pour payer sa vie. Il a reçu au combat une blessure au poumon le rendant peu endurant mais lui ayant appris à se battre de façon plus créative.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Douce

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Blessure au combat Mort de sa femme

