

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Funali**

Joueur: **theo**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Artisan**

Description:

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Esprit faible **x2**

Maladif

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Machinerie magientiste **6**

Disc: Outil magientiste **6**

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 6/5 Def : 7 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 3/2 Def : 7 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

7 jours de ration

Tente

sac de couchage

Casserole

Frère

trousse outils de précision

Silex



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

