

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Funali**

Joueur: **theo**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Artisan**

Description:

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

### Avantages

Aisance financière **5**

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Esprit faible **x2**

Maladif

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○○+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Machinerie magientiste **6**

Disc: Outil magientiste **6**

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 6/5 Def : 7 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 3/2 Def : 7 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

7 jours de ration

Tente

sac de couchage

Casserole

Frère

trousse outils de précision

Silex



## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA :         | OOOOOO    | OOOOOO   | OOOOOO   | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO    | OOOOOO   | OOOOOO   | OOOOOO |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

