

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mathieu Esteren

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Faible

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 1/0 Def : 11 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Extracteur de Flux Mobile

Outils d'artisan

Lunettes de vision

Tonifiant

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Artisan chargé de la rénovation du Monastère de Sainte Selina - en réalité, Magientiste (Minéraliste) qui possède un Mekones, réseau de veines artificielles, cherchant à prélever des extraits d'Albanite pure et ramener ceux-ci à Reizh.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

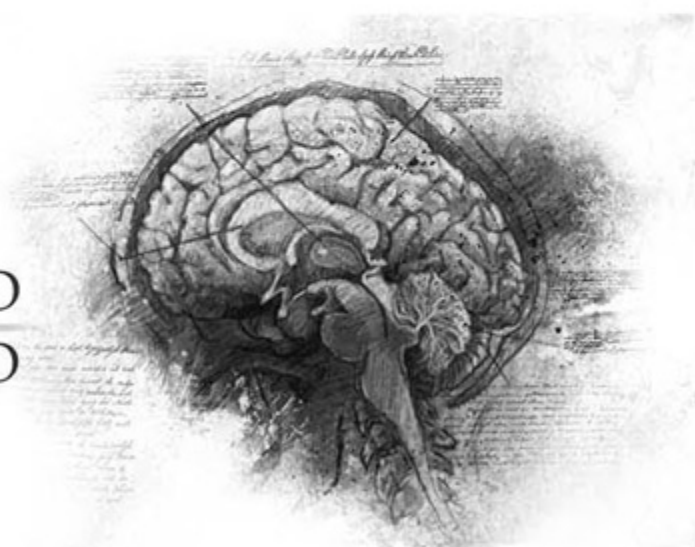
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une blessure reçu dans les ateliers Magientistes, lors d'une expérimentation, a laissé une cicatrice et des séquelles palpables, nécessitant un usage régulier de tonifiant.

