

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Etienne d'Amboise

Joueur : Luc

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Taille moyenne

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Allié isolé

Endurant

Fort x2

Rapide

Désavantages

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●00+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/7 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 12/7 Def: 8 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000



Armures:

Bouclier Osag (1)
 Écu Hilderin (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Viens d'une famille cadette d'Amboise qui garde la forteresse de Montrichard. Le chef de la famille et son fils ayant été tué à Crécy, mon propre père capturé pour les anglais et nos terres pillés par les anglais, les affaires ont commencé à mal aller. Il a fallut rassembler l'argent pour payer la rançon de mon père, hypothéquant une partie des propriétés agricoles de la famille, réduisant considérablement les rentrées d'argents pour les années à venir. J'ai été conçu au retour de mon père et suis le dernier de ma famille. J'ai 2 grands frères bien plus âgés que moi et 3 grandes soeurs. J'ai vécu la vie d'une forteresse militaire repliée sur elle même, avec une mère économisant tous les sous possibles pour finir de payer la dette de mon père et espérer racheter les champs. Jusqu'à mes 10 ans la vie fut rude, avec(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

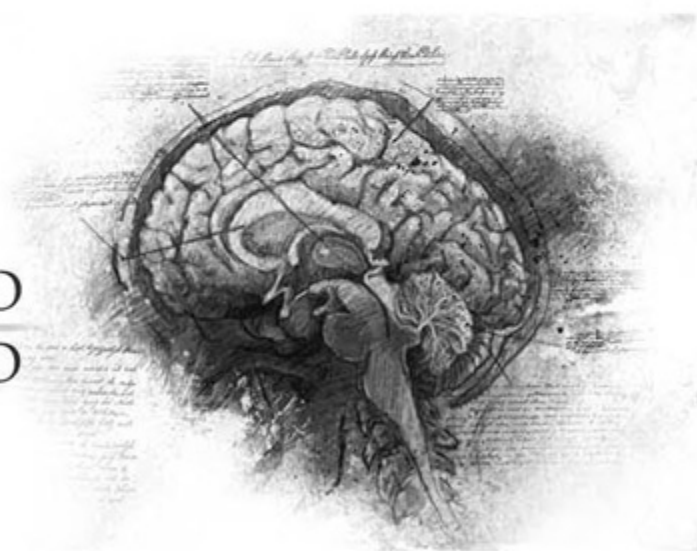
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La privation enfant et ma mère très ferme, mon père traumatisé et absent, Le soutiens de mon

Oncle La mort de mon père après le "recouvrement de nos dettes"

