

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Arya Druiminn

Joueur : Elise

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : 1,74, athlétique, cheveux longs, blonds, attachés en arrière, yeux bleus

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal)

Disc :

Disc :

6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac à dos

Outre en peau (2 litres)

Tente, deux places

Sac de couchage

Briquet à silex

Chandelle (2 heures)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Arya est orpheline. Au village, les gens racontent qu'elle aurait été trouvée un matin devant les portes de la palissade, cachée sous les corps mutilés de ses parents. Certains parlent de feondas, d'autres de bandits meurtriers. Arya a été élevée par les damathairs, puis a effectué son service d'Ost comme la plupart des enfants. Fascinée par tout ce qui se trouve au-delà des murs du village, au-delà du val, au-delà du duché, elle a demandé à être formée par un varigal de passage, qui l'a prise sous son aile. Ayant achevé sa formation, elle est rentrée à Melwan pour saluer ses amis, et aimerait trouver sa place dans la vie du val et des villages voisins.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Émotive

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Arya a perdu ses parents très jeune. Son mentor n'a pas eu le temps d'achever sa formation. Il a été tué en pleine nuit par une créature qu'Arya n'a pu qu'apercevoir : visqueuse, boueuse, dotée de griffes et de dents.

