

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Seoc MacNill

Joueur : Rémi

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : 1,80, élancé, cheveux roux courts, yeux verts

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 9/13 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 7/11 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Besace

Outre en peau (2 litres)

Carquois

Tente, deux places

Sac de couchage

Briquet à silex

Torche de résine (2 heures)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Seoc est le fils de Neacal et Sile, respectivement mineur et tisserande à Melwan. Il a eu une enfance classique pour un paysan de Taol-Kaer : d'abord éduqué par les damathairs du village, il a ensuite participé au service d'Ost, au cours duquel il a montré une adresse particulière à l'arc. De retour à Melwan, Seoc a donc décidé de suivre les enseignements de Siubhan, une chasseuse émérite, et a pris sa relève lorsqu'elle a décidé de partir pour Tulg Naomh. En dehors du service d'Ost, Seoc n'est jamais sorti du val de Melwan, qu'il connaît comme sa poche.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Au cours de ses chasses solitaires dans les forêts du val, Seoc est persuadé d'avoir aperçu un Cmaogh, un esprit de la nature.

