

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Seoc MacNill

Joueur : Rémi

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : 180, élancé, cheveux roux courts, yeux verts

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 9/13 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 7/11 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Besace

Outre en peau (2 litres)

Carquois

Tente, deux places

Sac de couchage

Briquet à silex

Torche de résine (2 heures)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Seoc est le fils de Neacal et Sile, respectivement mineur et tisserande à Melwan. Il a eu une enfance classique pour un paysan de Taol-Kaer : d'abord éduqué par les damathairs du village, il a ensuite participé au service d'Ost, au cours duquel il a montré une adresse particulière à l'arc. De retour à Melwan, Seoc a donc décidé de suivre les enseignements de Siubhan, une chasseuse émérite, et a pris sa relève lorsqu'elle a décidé de partir pour Tulg Naomh. En dehors du service d'Ost, Seoc n'est jamais sorti du val de Melwan, qu'il connaît comme sa poche.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Au cours de ses chasses solitaires dans les forêts du val, Seoc est persuadé d'avoir aperçu un Cmaogh, un esprit de la nature.

