

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Seoc MacNill**

Joueur : **Rémi**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **1,80, élancé, cheveux roux courts, yeux verts**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 9/13 Def : 8 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 7/11 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Besace

Outre en peau (2 litres)

Carquois

Tente, deux places

Sac de couchage

Briquet à silex

Torche de résine (2 heures)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Seoc est le fils de Neacal et Sile, respectivement mineur et tisserande à Melwan. Il a eu une enfance classique pour un paysan de Taol-Kaer : d'abord éduqué par les damathairs du village, il a ensuite participé au service d'Ost, au cours duquel il a montré une adresse particulière à l'arc. De retour à Melwan, Seoc a donc décidé de suivre les enseignements de Siubhan, une chasseuse émérite, et a pris sa relève lorsqu'elle a décidé de partir pour Tulg Naomh. En dehors du service d'Ost, Seoc n'est jamais sorti du val de Melwan, qu'il connaît comme sa poche.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Dynamique**

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Au cours de ses chasses solitaires dans les forêts du val, Seoc est persuadé d'avoir aperçu un Cmaogh, un esprit de la nature.

