

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Alarig MacGuille**

Joueur: **Aurélié**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Investigateur**

Description: **1,76m, athlétique, cheveux châtain clair, les yeux vifs**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Lettre

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine

6

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Plume et encre noire, carnet

Lampe à huile, litre d'huile

Briquet à silex

Baume cicatrisant

Bandages propres

Herbes analgésiques



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux

Sceau de la famille MacGuille,

Chevalière portant les armoiries

MacGuille(...)



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Alarig est né à Osta-Baille. Fils unique de Tormod et Cean MacGuille, deux nobles de la cour du roi Mac Anweald, il a eu une enfance heureuse. Il a participé au service d'Ost, comme la plupart des enfants de Taol-Kaer, puis a eu droit à une éducation poussée. Mais Tormod a été tué il y a trois ans au cours de la bataille du val de Talamh, contre les reizhites. Cean est morte quelques mois plus tard, de chagrin, et Alarig s'est retrouvé seul. Ne sachant pas quoi faire du jeune homme, le roi l'a confié à la famille Mac Lyr, de Melwan, des cousins éloignés. Un petit village de quelques centaines d'habitants situé non loin de la frontière avec les royaumes de Gwidre et de Reizh où Alarig a du mal à trouver sa place.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Insensible**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Tormod (père) tué par les reizhites en 905.

