

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alarig MacGuille**

Joueur : **Aurélie**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description : **1,76m, athlétique, cheveux châtain clair, les yeux vifs**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Médecine

6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊗ Équipement

Plume et encre noire, carnet

Lampe à huile, litre d'huile

Briquet à silex

Baume cicatrisant

Bandages propres

Herbes analgésiques

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Sceau de la famille MacGuille,

Chevalière portant les armoiries

MacGuille(...)

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

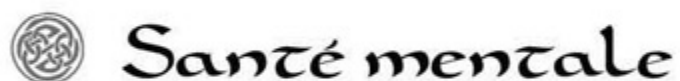




Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Alarig est né à Osta-Baille. Fils unique de Tormod et Cean MacGuille, deux nobles de la cour du roi Mac Anweald, il a eu une enfance heureuse. Il a participé au service d'Ost, comme la plupart des enfants de Taol-Kaer, puis a eu droit à une éducation poussée. Mais Tormod a été tué il y a trois ans au cours de la bataille du val de Talamh, contre les reizhites. Cean est morte quelques mois plus tard, de chagrin, et Alarig s'est retrouvé seul. Ne sachant pas quoi faire du jeune homme, le roi l'a confié à la famille Mac Lyr, de Melwan, des cousins éloignés. Un petit village de quelques centaines d'habitants situé non loin de la frontière avec les royaumes de Gwidre et de Reizh où Alarig a du mal à trouver sa place.(...)



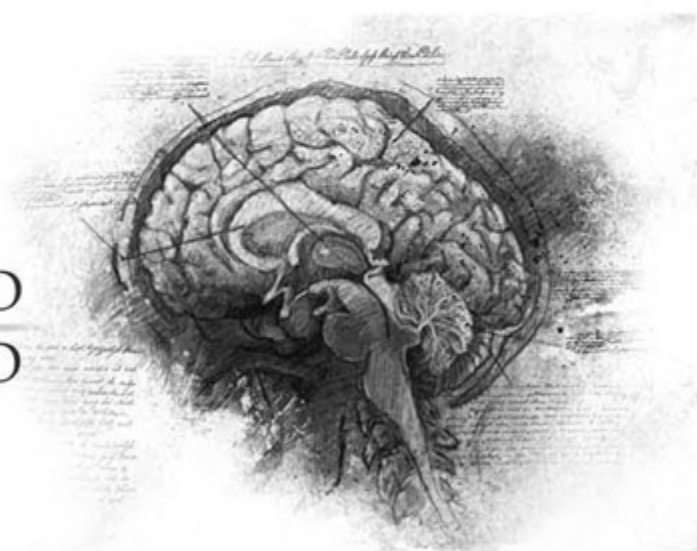
Résistance mentale : 7

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible



Passion: 3

Subversion: 3

Émotivité: 2

Doute: 5

Culpabilité: 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Tormod (père) tué par les reizhites en 905.