

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Winston Breac

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : 1,73m, mince, les cheveux bruns attachés en arrière, les yeux bleus

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/5 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 5/8 Def : 7 Rap : 3



Défensive

Att : -1/2 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 2/5 Def : 7 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Nébulaire portatif

Extracteur de flux mobile

Détecteur de vie animale

Carnet, plume et encre noire

Outils de bricolage



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

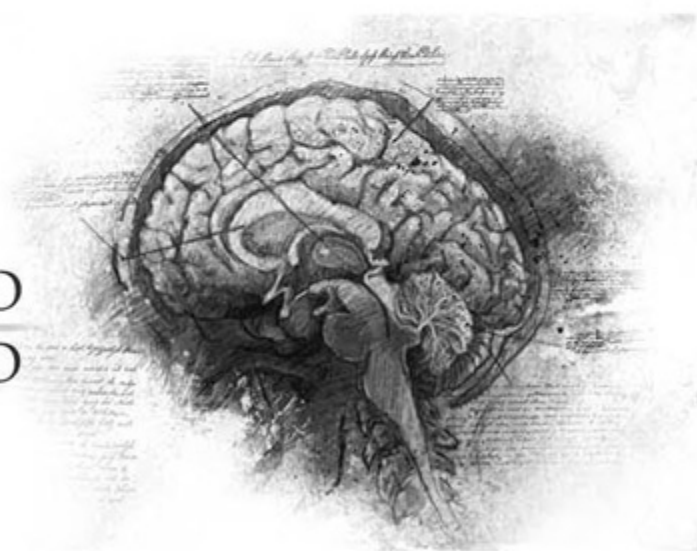
Winston Breac est né à Leacach, un village reizhite. Fils de Iomhar et Iomir, il a eu une enfance classique : service d'Ost, apprentissage auprès des anciens du village, rencontre de magientistes de passage. Mais son village a été mis à sac pendant les tensions de l'année 905 entre Taol-Kaer et Reizh, et ses parents ont décidé d'aller tenter leur chance dans le val de Dearg, où les gens racontent que les travailleurs courageux gagnent correctement leur vie. Ayant mal anticipé la rigueur du climat montagnard au cours de leur voyage, Winston a failli perdre une jambe à cause d'une septicémie due à une grippe ayant mal tourné. Il a été sauvé de justesse par le demorthèn de Melwan, et sa famille s'est installée. Mais il a gardé des séquelles de cet événement : un léger handicap à la jambe droite(...)



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Distract



Culpabilité: 2



**Faits marquants :** Winston a failli mourir d'une septicémie au cours d'un voyage en montagne mal préparé.