

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Winston Breac**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description : 1,73m, mince, les cheveux bruns attachés en arrière, les yeux bleus

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/5 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 5/8 Def : 7 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : -1/2 Def : 13 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/5 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Nébulaire portatif _____
 Extracteur de flux mobile _____
 Détecteur de vie animale _____
 Carnet, plume et encre noire _____
 Outils de bricolage _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Winston Breac est né à Leacach, un village reizhite. Fils de Iomhar et Iomir, il a eu une enfance classique : service d'Ost, apprentissage auprès des anciens du village, rencontre de magientistes de passage. Mais son village a été mis à sac pendant les tensions de l'année 905 entre Taol-Kaer et Reizh, et ses parents ont décidé d'aller tenter leur chance dans le val de Dearg, où les gens racontent que les travailleurs courageux gagnent correctement leur vie. Ayant mal anticipé la rigueur du climat montagnard au cours de leur voyage, Winston a failli perdre une jambe à cause d'une septicémie due à une grippe ayant mal tourné. Il a été sauvé de justesse par le demorthèn de Melwan, et sa famille s'est installée. Mais il a gardé des séquelles de cet événement : un léger handicap à la jambe droite(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

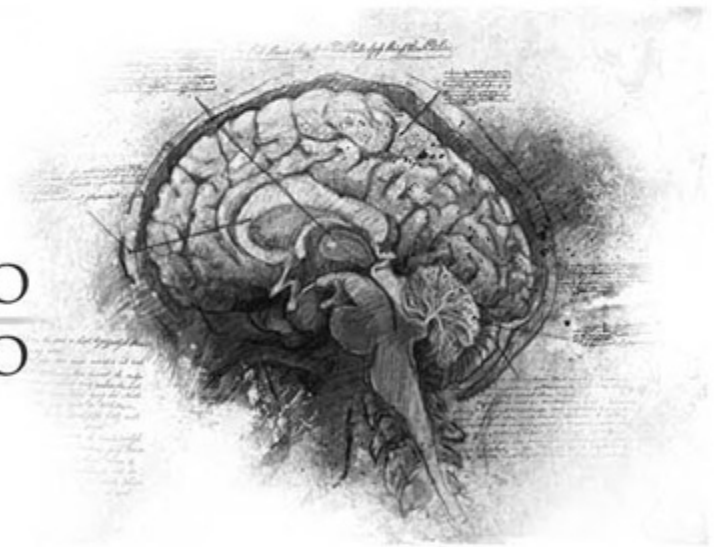
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Winston a failli mourir d'une septicémie au cours d'un voyage en montagne mal préparé.*

