Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Winston Breac — Joueur :

Sexe : H — Âge : 22 — Peuple : Tri-Kazel — Métier : Magientiste

Description : 1,73m, mince, les cheveux bruns attachés en arrière, les yeux bleus

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●OOO + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

OOOOO + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Milieu Naturel

●●●OO + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●● + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Arc	dom :	2
	dom :	
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 2/5 Def : 10 Rap : 3

Offensive
Att : 5/8 Def : 7 Rap : 3

Défensive
Att : -1/2 Def : 13 Rap : 3

Rapide
Att : 2/5 Def : 7 Rap : 6

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Nébulaire portatif

Extracteur de flux mobile

Détecteur de vie animale

Carnet, plume et encre noire

Outils de bricolage

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 9 / 9

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Séquelle

Winston Breac est né à Leacach, un village reizhite. Fils de Iomhar et Iomir, il a eu une enfance classique : service d'Ost, apprentissage auprès des anciens du village, rencontre de magientistes de passage. Mais son village a été mis à sac pendant les tensions de l'année 905 entre Taol-Kaer et Reizh, et ses parents ont décidé d'aller tenter leur chance dans le val de Dearg, où les gens racontent que les travailleurs courageux gagnent correctement leur vie. Ayant mal anticipé la rigueur du climat montagnard au cours de leur voyage, Winston a failli perdre une jambe à cause d'une septicémie due à une grippe ayant mal tourné. Il a été sauvé de justesse par le demorthèn de Melwan, et sa famille s'est installée. Mais il a gardé des séquelles de cet événement : un léger handicap à la jambe droite(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● OOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Exaltation
Séquelles :
Acc./Aff. :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux
Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2
Subversion : 5
Émotivité : 2
Doute : 4
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Winston a failli mourir d'une septicémie au cours d'un voyage en montagne mal préparé.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org