

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alarig MacGuille**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1      Malus :

Disc : Médecine

6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Plume et encre noire, carnet

Lampe à huile, litre d'huile

Briquet à silex

Baume cicatrisant

Bandages propres

Herbes analgésiques

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Renfermé



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :