

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alarig MacGuille**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Investigateur**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Lettré

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Plume et encre noire, carnet

Lampe à huile, litre d'huile

Briquet à silex

Baume cicatrisant

Bandages propres

Herbes analgésiques

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

