

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Malac Mac Tuir

Joueur : Baptiste

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Malach est un homme maigre aux épaules voûtées, toujours enveloppé dans un manteau trop large.

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Rapide

Instinct de survie

Nez fin

Palais fin

### Désavantages

Lent desprit

Malchanceux

Maladroit

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Vigilance

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● ● 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/4 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : -1/-2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/1 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



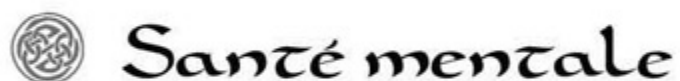


Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

Malach Mac Tuir est un investigateur de 35 ans, pauvre, peureux et marqué par une tragédie familiale. Seul survivant d'un incendie qui a emporté tous les siens dans un village reculé de Tri-Kazèl, il traîne depuis la rumeur d'être maudit ou porteur de malheur. Ruiné par les dettes, il vit de petites enquêtes dans les affaires que personne ne veut toucher : disparitions, rumeurs de malédictions, accidents « étranges ». Lâche et timide, il fuit le danger, mais son instinct de survie, son nez fin et son palais exceptionnel lui permettent souvent de sentir le problème avant tout le monde : nourriture gâtée, boisson frelatée, odeur suspecte dans une maison ou autour d'un cadavre.

Malach est lent d'esprit, maladroit et malchanceux, ce qui renforce sa mauvaise réputation, mais ses talents sensoriels et sa vigilance en(...)



Résistance mentale : 7

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

Défaut : Lâche



Passion: 1

Subversion: 5

Émotivité: 2

Doute: 5

Culpabilité: 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Le bûcher des Mac Tuir La nuit de l'incendie familial reste floue dans la mémoire de Malach. Il se souvient de cette odeur impossible à nommer, d'un courant d'air froid dans la maison pourtant fermée, puis de flammes qui semblaient déjà trop avancées pour un simple départ de feu. Il s'est enfui en panique, tombant dans la boue, hurlant dans la nuit. Les survivants du village ne savent plus très bien s'ils l'ont vu sortir avant que la maison ne brûle, ou si leur souvenir est reconstruit après coup... mais la rumeur affirme que Malach « était déjà dehors » quand tout a commencé. Les disparus de Glenfaill Engagé pour éclaircir des disparitions dans le hameau de Glenfaill, Malach a(...)