Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Malac Mac Tuir — Joueur : Baptiste

Sexe : H — Âge : 35 — Peuple : Tri-Kazel — Métier : Investigateur

Description : Malach est un homme maigre aux épaules vo tées, toujours enveloppé dans un manteau trop la

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Rapide

Instinct de survie

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Lent d'esprit

Malchanceux

Maladroit

Timide

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat
○○○○○ + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●○○○○ + (COMB : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●●●●● + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc : Furtivité 6
Disc :
Disc :

Érudition
○○○○○ + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
○○○○○ + (RAI : 5)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●○○ + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
●●●●○ + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
○○○○○ + (RAI : 5)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●●●● + (RAI : 5)
Bonus : +2 Malus :
Disc : Vigilance 6
Disc :
Disc :

Prière
○○○○○ + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●●● + (COMB : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
○○○○○ + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
●●●●○ + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Science
○○○○○ + (RAI : 5)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
○○○○○ + (COMB : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●●○○ + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 2/1 Def : 11 Rap : 4

Offensive
Att : 5/4 Def : 8 Rap : 4

Défensive
Att : -1/-2 Def : 14 Rap : 4

Rapide
Att : 2/1 Def : 8 Rap : 7

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Équipement

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

Malach Mac Tuir est un investigateur de 35 ans, pauvre, peureux et marqué par une tragédie familiale. Seul survivant d'un incendie qui a emporté tous les siens dans un village reculé de Tri□Kazèl, il traîne depuis la rumeur d'être maudit ou porteur de malheur. Ruiné par les dettes, il vit de petites enquêtes dans les affaires que personne ne veut toucher : disparitions, rumeurs de malédictions, accidents « étranges ». Lâche et timide, il fuit le danger, mais son instinct de survie, son nez fin et son palais exceptionnel lui permettent souvent de sentir le problème avant tout le monde : nourriture gâtée, boisson frelatée, odeur suspecte dans une maison ou autour d'un cadavre.

Malach est lent d'esprit, maladroit et malchanceux, ce qui renforce sa mauvaise réputation, mais ses talents sensoriels et sa vigilance en(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●OOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Hallucination
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 6 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent
Défaut : Lâche

Travers

Passion : 1
Subversion : 5
Émotivité : 2
Doute : 5
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Le bûcher des Mac Tuir La nuit de l'incendie familial reste floue dans la mémoire de Malach. Il se souvient de cette odeur impossible à nommer, d'un courant d'air froid dans la maison pourtant fermée, puis de flammes qui semblaient déjà trop avancées pour un simple départ de feu. Il s'est enfui en panique, tombant dans la boue, hurlant dans la nuit. Les survivants du village ne savent plus très bien s'ils l'ont vu sortir avant que la maison ne brûle, ou si leur souvenir est reconstruit après coup… mais la rumeur affirme que Malach « était déjà dehors » quand tout a commencé. Les disparus de Glenfaill Engagé pour éclaircir des disparitions dans le hameau de Glenfaill, Malach a(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org