

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lucius

Joueur : Justine

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Un dandy espion magnétique et cynique, au regard affûté mais hanté par son amour perdu. Un m

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Beau

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 6/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 2/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 4/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Une canne-épée élégante à pommeau'(...)

Des vêtements de dandy noble (léger (...)

Un nécessaire d'écriture et de cire à c'(...)

Un médaillon contenant un souvenir (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Fils unique d'un Grand Inquisiteur d'Ard-Amrach, Lucius a été éduqué dans la haute société religieuse de Gwidre. Refusant la rigidité du Temple, il s'est tourné vers les salons de la cour où il a rencontré Natalie Dormer. Devenue son amante, elle l'a initié aux secrets de l'espionnage. Malheureusement, leur romance a été découverte par le père de Lucius. Lors de leur fuite, Natalie est tombée dans les eaux glacées de la capitale. Brisé et traqué pour haute trahison, Lucius vit désormais en cavale, dissimulant sa profonde mélancolie derrière un masque d'excentricité et de cynisme.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

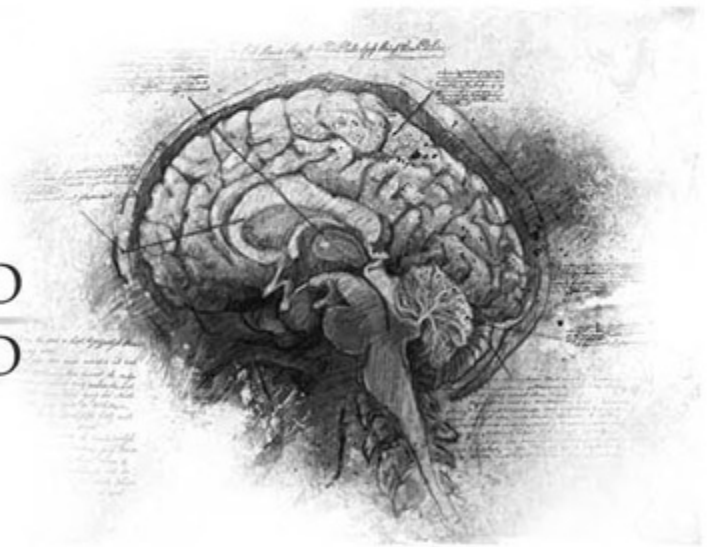
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Romance secrète : Initié aux arts de l'espionnage par son amante Natalie Dormer. La Chute :

Traumatisé par la disparition de Natalie, tombée sous ses yeux lors de leur fuite. Haute Trahison : Recherché activement par les Sigires (le bras armé du Temple) sur ordre de son propre père. L'Ombre du passé : Victime d'hallucinations régulières, persuadé d'entendre ou de voir Natalie dans les moments de grand stress.

