

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Séverine Von Staer

Joueur : Sidonie

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Noble désargentée qui se lave pas les cheveux

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 2/4 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 4/6 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Austère**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



 **Points d'Expérience :** Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_