

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dane**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Mendiant**

Description : **Mendiant, a moitié fou qui cherche l'elu**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Viens d'une famille de fermiers, qui l'a envoyé au Temple pour devenir prêtre. Mais Dane fus pris de visions et pris la fuite. Il survit maintenant en tant mendiant et en louant ses services en tant que guide. Sa hache est son seul trésor (il l'a volé dans sa fuite) Ses visions, sont à base de loup géant noir qui lui dit de retrouver son élu et de la protéger. Depuis que les visons on commençait il se sent...
Différent

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

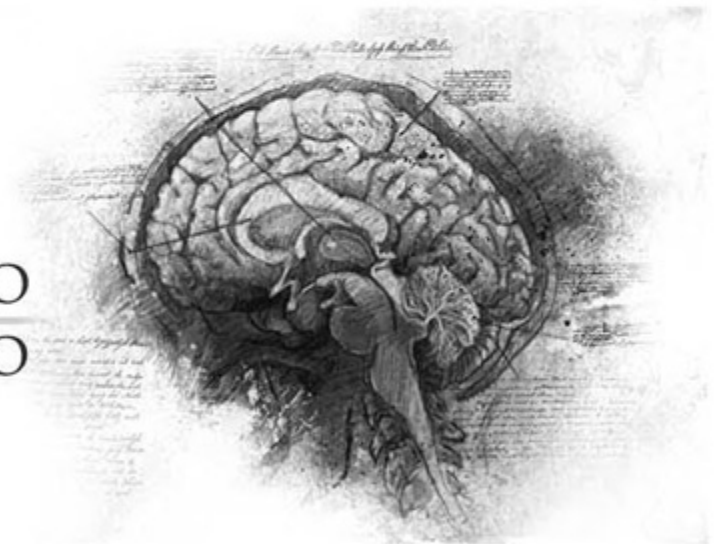
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *N'est pas apprécié par le temple car il prône un élu et un dieu différent / A des vision à base de loup géant / Les gens le prennent pour un fou*

