



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 6/6 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Magience Gear & Weapons

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Violence - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

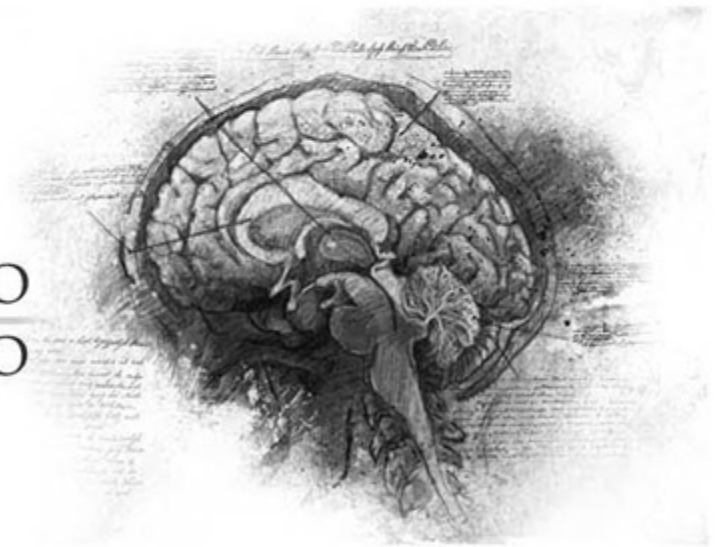
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
