

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Hery

Joueur: Jean-Yves

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Osag

Métier: Malandrin

Description: De petite taille, maigre, les traits tirés Des cheveux noirs filassent, des yeux enfoncé derrière u

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Leste

Désavantages

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité

6

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Escalade

6

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 4/1 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Hery est né dans un village sans nom, étouffé par la forêt et coincé au pied des montagnes de Crail et Leacach. Un endroit oublié des dieux, où survivre relevait déjà du miracle. La vie y était une lente agonie : des champs qui ne donnaient presque rien, une chasse avare, et des habitants qui s'éteignaient un à un, emportés par la faim, le froid ou le désespoir. Le village mourait à petit feu, et ceux qui restaient apprenaient à vivre avec moins que rien. Hery a grandi là-dedans, façonné par la pénurie, l'instinct et la nécessité de faire les choix que personne n'ose faire. Jusqu'à cette fameuse nuit.....



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Émotif



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La nuit où le village d'Hery a brûlé, personne n'a rien vu venir. La brume s'est levée des bois, puis les créatures ont surgi : des silhouettes tordues, des hurlements, le feu dans les chaumières. En quelques instants, tout n'était plus que chaos, sang et fumée. Hery n'a pas combattu. Il s'est caché. Tapi dans l'ombre d'une grange effondrée, il a retenu son souffle jusqu'à l'aube, devenant lui-même une ombre parmi les ombres. C'est ainsi qu'il a survécu, seul. Depuis cette nuit, le sommeil ne vient plus sans cauchemars. Au moindre mouvement dans l'obscurité, son cœur s'emballe, certain que les créatures vont revenir achever leur œuvre. Il vit désormais comme un fantôme sur les routes : une pomme(...)

