

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tom

Joueur : Hadriake

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Continent

Métier : Malandrin

Description : Cheveux blonds et courts, yeux bleus, cicatrice au menton.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Vol à la tire 8

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Jonglage 6

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/3 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 9/6 Def: 7 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 3/0 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 6/3 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

Chemise de lin \_\_\_\_\_  
 Braies de lin \_\_\_\_\_  
 Ceinture de lin \_\_\_\_\_  
 Sandales de corde \_\_\_\_\_  
 Calot \_\_\_\_\_  
 Bourse en peau \_\_\_\_\_  
 Grappin \_\_\_\_\_  
 Balles de jonglage \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Tom est né dans une famille de bourgeois tout à fait banale. Leur commerce à Osta-Baille de matériel de chasse fonctionnait plutôt bien et la famille n'avait donc pas à se plaindre. Mais elle fit l'erreur de refuser de payer un bande de brigands qui leur offraient leur "protection". La famille de Tom disparu du jour au lendemain dans des circonstances étranges, laissant derrière elle le jeune garçon, âg(...) de neuf ans. Pour survivre, Tom apprit à voler et à détourner l'attention grâce à ses jongleries. Il s'entraîna aussi au maniement de la dague, que ce soit pour couper les bourses ou les gorges de ceux qui en voulaient à son argent. Plus de sept ans après la disparition de sa famille, Tom vola la bourse d'un jeune garçon aux cheveux couleur corbeaux. Celui-ci remua tous les égouts de la ville pour le(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 215

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1

: L'arène de Nalcatkort]

