

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Aurora

Joueur: Gérald

Sexe: F Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Explorateur

Description: cheveux noirs, yeux vert, teint hâlé, 1,65m, corpulence plutôt robuste, musclée.

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Intuitive

Leste

Désavantages

Ennemi

Esprit faible x2

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage

6

Disc: Survie

6

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ○ ○ + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Paysan

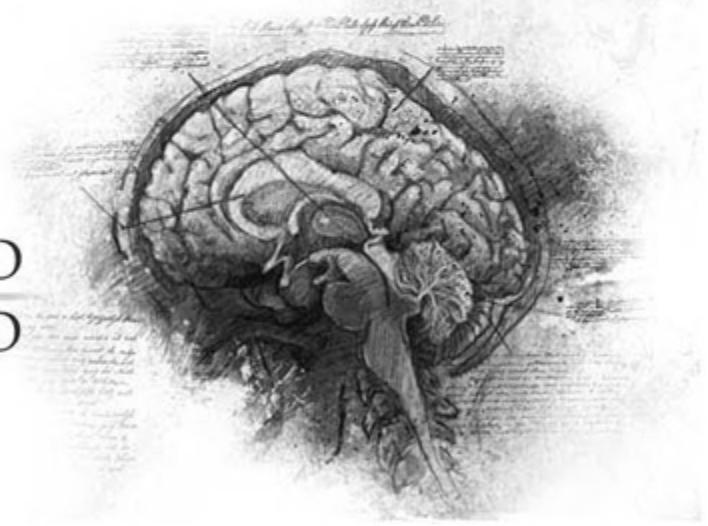
Revers : Violence

Aurora est née et a grandi en Reizh. Issue d'une famille de roturiers, à la campagne. Elle est la cadette d'une fratrie de 7 enfants, 2 sœurs et 4 frères. Elle vit une enfance heureuse à la campagne. Elle apprend la chasse très rapidement avec sa mère. Son père lui enseigne les rudiments du pistage et de la patience. Dans son adolescence, la jeune femme se retrouve très souvent embarquée dans les bagarres que ses frères provoquent en ville et un jour moins chanceux que les autres. Elle se fait tabasser à mort avec un de ses frères.

● Santé mentale

Résistance mentale : 4

TRAUMA :	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ● ● ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○
Endurcissement:	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○



Désordre : Obsession

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :

● Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 7

Orientation : Instinctive

● Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Emotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



● Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Pendant une bagarre de taverne, Aurora se fait tabasser par des gros bras que 2 de ses frères avaient volontairement provoqué. La vengeance du groupe d'hommes va laisser Aurora au bord de la mort. Tuméfiée, la gueule en sang, Elle se réveillera dans la carriole d'une diseuse de bonne aventure qui passait par le village, son frère Erik endormi et tout aussi cassé qu'elle. La femme dira à Aurora en lui mettant la main sur le torse pour la remettre allonger : "Il est vivant, il va s'en sortir ! Repose-toi !"

