

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Aurora**

Joueur: **Gérald**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Explorateur**

Description: cheveux noirs, yeux vert, teint halé, 1.65m, corpulence plutôt robuste, musclée.

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitive

Leste

Désavantages

Ennemi

Esprit faible x2

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 6/10 Def : 13 Rap : 9

⊗ Offensive
Att : 8/12 Def : 11 Rap : 9

⊗ Défensive
Att : 4/8 Def : 15 Rap : 9

⊗ Rapide
Att : 6/10 Def : 11 Rap : 11

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Archerie

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Aurora est née et a grandi en Reizh. Issue d'une famille de roturiers, à la campagne. Elle est la cadette d'une fratrie de 7 enfants, 2 sœurs et 4 frères. Elle vit une enfance heureuse à la campagne. Elle apprend la chasse très rapidement avec sa mère. Son père lui enseigne les rudiments du pistage et de la patience. Dans son adolescence, la jeune femme se retrouve très souvent embarquée dans les bagarres que ses frères provoquent en ville et un jour moins chanceux que les autres, Elle se fait tabasser à mort avec un de ses frères.

Santé mentale

Résistance mentale : 4

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

Défaut : Fièvre

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : Pendant une bagarre de taverne, Aurora se fait tabasser par des gros bras que 2 de ses frères avaient volontairement provoquer. La vengeance du groupe d'homme va laisser Aurora au bord de la mort. Tuméfiée, la gueule en sang, Elle se réveillera dans la carriole d'une diseuse de bonne aventure qui passait par le village, son frère Erik Endormi et tout aussi cassé qu'elle. La femme dira à Aurora en lui mettant la main sur le torse pour la remettre allonger : "Il est vivant, il va s'en sortir ! Repose toi!"

